**CBL Framework**

**Data: 29/03/23**

**Grupo: Ariel, André, Jamile, Vitor**

# ENGAJAMENTO

**Big Idea**: Meio ambiente

**Essential Question**: Como podemos educar e engajar a população em problemas ambientais?

**Challenge**: Resolver ou participar de atividades a favor do meio ambiente por meio do engajamento.

## GUIDING QUESTIONS

1. O que compõe o meio ambiente?
2. Qual a importância de cuidarmos do meio ambiente?
3. Por que é difícil engajar a população em atividades relacionadas ao meio ambiente?
4. Quais benefícios a colaboração ao cuidar do meio ambiente pode nos trazer?
5. Como a tecnologia pode ajudar nos cuidados do meio ambiente?
6. Existem empresas que trabalham com atividades que incentivam a sustentabilidade?
7. O que as empresas desse ramo oferecem aos seus consumidores?
8. Como convencer empresas e/ou comércios a participarem de atividades como essas?
9. Como construir um material didático para instruir sobre o meio ambiente?
10. Qual a melhor forma de apresentar os materiais criados?

# INVESTIGAÇÃO

## Guiding Activities and Resources

1. Explorar a definição de meio ambiente
2. Explorar recursos que forneçam pontos positivos em cuidar do meio ambiente
3. Pesquisar por artigos que demonstrem as dificuldades relacionadas ao meio ambiente e a população
4. Buscar por recursos que demonstrem benefícios ou impactos causados ao cuidar (ou não) do meio ambiente
5. Explorar meios em que a tecnologia pode incentivar em atividades sobre o meio ambiente
6. Buscar por empresas locais (ou pela Internet) que trabalhem no ramo ou que organizem eventos sobre o assunto
7. Analisar o propósito e as atividades das empresas selecionadas, buscando entender como incentivam o consumidor final
8. Pesquisar (na internet ou diretamente com donos de comércios) formas de fazer parcerias
9. Explorar formas mais didáticas para se instruir uma pessoa sobre um assunto
10. Buscar formas mais didáticas e definir o melhor local (pensando no design) para se apresentar os materiais para os usuários

## RESOURCES

[Pendente de alteração]

Até o presente momento, na fase de iniciação, não há recursos, uma vez que foi feito somente o levantamento das guiding questions e formulação de atividades.

## SÍNTESE

[Pendente de alteração]

Inicialmente, o projeto irá consistir principalmente de funcionalidades de fornecimento de materiais educativos para usuários e funcionalidades de criação, edição e remoção de eventos da comunidade local que tenha relação com o meio ambiente (coordenada por organizações com permissões de acesso dentro do sistema, para garantir a integridade das informações). Com a criação de eventos, evidencia-se a possibilidade de engajar a comunidade, de forma que possam debater sobre a atividade e receber bonificações conforme proatividade, podendo ser expressas por distintivos, rankings semanais ou mesmo por descontos em organizações parceiras.

# AÇÃO

[a definir]

# REFLEXÃO, DOCUMENTAÇÃO E COMPARTILHAMENTO

[A definir]